



Compétences

	ESSAI 1	ESSAI 2	ESSAI 3	ESSAI 4
Connaître la table d'addition (addition de 3 nombres).	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :
Compléments à la dizaine, centaine ou au millier supérieur.	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :
Connaître les tables de multiplication.	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :
Ajouter ou retrancher un nombre du type 10, 200...	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :
Ajouter ou retrancher un nombre du type 9, 99...	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :
Ajouter ou retrancher un nombre du type 11, 101...	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :
Multiplication de dizaines et de centaines...	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :
Calculer un complément à la centaine supérieure.	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :
Calculer un complément à un nombre situé dans la centaine supérieure.	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :
Calculer le double, le quadruple, la moitié et le quart d'un nombre donné.	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :
Ecrire en chiffres des nombres décimaux.	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :
Trouver un quotient en utilisant la table de multiplication.	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :
Calculer des sommes et des différences de nombres décimaux.	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :
Calculer des produits par 2, 20, 200, 4, 40, 400.	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :
Ecrire en chiffres des nombres décimaux.	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :
Multiplier des nombres décimaux par 10.	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :	Erreurs : Temps :